

*Betreff:***Haushalt 2018: Verwendung des bezirklichen Bürgerhaushaltes zur Verbesserung der Qualität von Schulhöfen und Kinderspielplätzen***Organisationseinheit:*

Dezernat VII

67 Fachbereich Stadtgrün und Sport

*Datum:*

19.03.2018

*Beratungsfolge*

Stadtbezirksrat im Stadtbezirk 310 Westliches Ringgebiet (zur Kenntnis)

*Sitzungstermin*

04.04.2018

*Status*

Ö

**Sachverhalt:**

Beschluss des Stadtbezirksrates 310 vom 17.10.2017:

„1. Die Verwaltung wird gebeten

- zu überprüfen, welche Schulhöfe sinnvoll durch Spielgeräte und/oder neue Aufenthaltsorte für Schülerinnen und Schüler ergänzt werden könnten
- zu überprüfen, auf welchen Spielplätzen Spielgeräte ergänzt werden könnten (dabei sollen nur solche Maßnahmen überprüft werden, die von Seiten der Verwaltung nicht ohnehin geplant sind)
- darzustellen, welche Kosten entstünden und in welcher Reihenfolge eine Abarbeitung sinnvoll wäre.

2. Die finanziellen Mittel werden aus dem Bürgerbudget des Stadtbezirks 310 zur Verfügung gestellt.

3. Der Bezirksrat entscheidet nach Vorstellung der Prüfergebnisse über die Maßnahmen.“

Stellungnahme der Verwaltung:

In Anbetracht der zur Verfügung stehenden Summe in Höhe von 20.000 € könnte maximal **ein** Projekt durchgeführt werden. Vorrangig sind dabei die Grundschulen zu berücksichtigen, die ihre Schulhöfe zunehmend ganztägig den Schülerinnen und Schülern zur Verfügung stellen.

Im Jahr 2018 wäre auf dem Schulhof der Grundschule Diesterwegstraße 7 ein zwischenzeitlich marodes Holzspielgerät zu ersetzen. Der Abbau des Altgerätes, dessen Entsorgung, die Beschaffung eines neuen, angemessenen Spielgerätes einschließlich dessen Einbau und die Erstellung der erforderlichen Fallschutzfläche werden auf rund 20.000 € geschätzt.

Dieses Projekt ist im Maßnahmenplan 2018 für die Schulhöfe bisher nicht enthalten.

Weitere Maßnahmen zur Verbesserung der Qualität von Spielplätzen im Stadtbezirk 310 wurden bereits im Rahmen der vorhandenen Kapazitäten in die Planung für 2018 aufgenommen und können zu gegebener Zeit vorgestellt werden.

Loose

**Anlage/n:**

keine