

*Betreff:*

**Kunstrasenplatz für den SV Broitzem**

<i>Organisationseinheit:</i> Dezernat VII 67 Fachbereich Stadtgrün und Sport	<i>Datum:</i> 01.11.2018
--	-----------------------------

<i>Beratungsfolge</i>	<i>Sitzungstermin</i>	<i>Status</i>
Stadtbezirksrat im Stadtbezirk 223 Broitzem (zur Kenntnis)	13.11.2018	Ö

**Sachverhalt:**

Zur Anfrage der SPD-Fraktion vom 04.09.2018 (18-08988) wird wie folgt Stellung genommen:

Der Stellungnahme vorangestellt wird Folgendes mitgeteilt:

Auf der benachbarten städtischen Sportanlage (Illerstraße 44/Kremsweg 2, SC Victoria) entsteht zurzeit ein Kunstrasengroßspielfeld. Eine DIN-gerechte Trainingsbeleuchtungsanlage ist bereits vorhanden.

Geplant ist, unter Mitwirkung der drei Sportvereine SC Victoria, TSV Timmerlah und SV Broitzem Trainingszeiten auf diesem Kunstrasenspielfeld zu vereinbaren, die es den drei Vereinen ermöglichen, in der dunklen Jahreszeit und bei witterungsbedingten Sperrungen der Rasenplätze einen geordneten Trainings- und ggfs. Spielbetrieb durchführen zu können.

Stellungnahme der Verwaltung:

Zu Frage 1.:

Aktuell wurde die Verwaltung gemäß Ratsbeschluss vom 12. Juni 2018 beauftragt, unter Beteiligung des Stadtsportbundes und des NFV Kreis Braunschweig eine verbindliche Kriterienliste für den Bau von Kunstrasenplätzen sowie eine Prioritätenliste für den sukzessiven Ausbau des Angebotes an Kunstrasenspielfeldern in Braunschweig zu erstellen.

Mit einem Ergebnis für eine politische Entscheidung, das den zuständigen Gremien vorgelegt wird, ist voraussichtlich im I. Quartal 2019 zu rechnen.

Zu Frage 2.:

Nach politischer Beratung und Beschlussfassung über einen Kriterien- und Prioritätenkatalog wird eine Prüfung über den zukünftigen Ausbau von Kunstrasenspielfeldern erfolgen.

In Abhängigkeit der Ergebnisse und der daraus resultierenden Entscheidungen kann eine Planung und Umsetzung der dann beschlossenen Einzelmaßnahmen erfolgen.

Die vorgelegten Szenarien des SV Broitzem werden im Vorfeld zu den Beratungen geprüft und bewertet.

Zu Frage 3.:

Siehe Punkt 2.

Loose

**Anlage/n:**

keine