

Absender:

**Fraktion Bündnis 90/Die Grünen im
Stadtbezirksrat 321**

19-11883
Antrag (öffentlich)

Betreff:

**Bundesartenschutzkonforme Errichtung einer "Maulwurfsperre" auf
der Sportanlage TSV Watenbüttel**

Empfänger:

Stadt Braunschweig
Der Oberbürgermeister

Datum:

09.10.2019

Beratungsfolge:

Stadtbezirksrat im Stadtbezirk 321 Lehdorf-Watenbüttel
(Entscheidung)

22.10.2019

Status

Ö

Beschlussvorschlag:

Beschluss:

Die Verwaltung wird gebeten, unter Einbeziehung der „Unteren Naturschutzbehörde“ auf der Sportanlage des TSV Watenbüttel eine horizontale oder vertikale Maulwurfsperre zu installieren und gemeinsam mit einer nach Bundesnaturschutzgesetz anerkannten Naturschutzorganisation (z.B. BUND, NABU), den Verein bei den ggf. erforderlichen Maßnahmen zur Vergrämung bzw. Umsiedelung zu unterstützen.

Sachverhalt:

Nach vorangegangener Stellungnahme des FB 67 vom 10.07.2019 mit der Drucksache 18-07832-01 ist trotz des Antrags der Grünen vom 02.02.2012 davon auszugehen, dass dem Antrag nicht gefolgt wurde, da sich immer wieder Maulwürfe auf dem Gelände einfinden und diese häufig schwierigen Platzsituationen herbeiführen. Nach Angaben des FB 67 wurden zuletzt über einen Zeitraum von vier Wochen die Kleintiere (Maulwürfe und Wühlmäuse) mit Mitteln mit letaler Wirkung bekämpft, was bereits seit dem Antrag aus dem Jahre 2012 vermieden werden sollte.

Maulwürfe stehen nach § 39 Bundesnaturschutzgesetz in Verbindung mit § 1 Bundesartenschutzverordnung unter Schutz und dürfen weder gestört, gefangen noch getötet werden. Eine Vergrämung durch Einfangen und Umsiedeln der Tiere darf nur mit einer Ausnahmegenehmigung der „Unteren Naturschutzbehörde“ durchgeführt werden. Da es nun wiederholt zu Tötungen von unter Bundesnaturschutzgesetz stehenden Tieren gekommen ist, ist es zwingend erforderlich, dies zukünftig zu vermeiden und entsprechende Sperren wenn möglich im Rahmen der Erneuerung der abgängigen und bereits demontierten Trainingsbeleuchtungsanlage zu installieren.

gez.

Thorsten Herla

Anlage/n:

keine