

*Betreff:***Sachstandsanfrage: Treppen- und Rampenanlage Berliner Straße/
Vossenkamp und Baumscheiben Berliner Straße***Organisationseinheit:*Dezernat III
0600 Baureferat*Datum:*

24.01.2024

*Beratungsfolge*Stadtbezirksrat im Stadtbezirk 112 Wabe-Schunter-Beberbach (zur
Kenntnis)*Sitzungstermin*

25.01.2024

Status

Ö

Sachverhalt:

Zur Anfrage der SPD-Fraktion vom 10.01.2024 nimmt die Verwaltung wie folgt Stellung:

Zu Frage 1:

Die ausstehenden Maßnahmen im Geltungsbereich des Bebauungsplanes werden voraussichtlich im 2. Quartal 2024 am Otto-Himmel-Weg fortgesetzt. Anschließend werden der Vossenkamp und die Treppen- und Rampenanlage ausgebaut. Die ersten Leitungsarbeiten im Bereich der Treppen- und Rampenanlagen sind somit für das 3. Quartal 2024 vorgesehen.

Zu Frage 2:

Die Reihenfolge der Arbeiten wurde sinnvoll aus verkehrlichen und bautechnischen Überlegungen gefasst. Konkret bedeutet dies, dass ein Baubeginn im Vossenkamp bzw. an der Treppen- und Rampenanlage erst nach Ausbau des Otto-Himmel-Weges vorgesehen ist. Durch eine Verzögerung des Baubeginns am Otto-Himmel-Weg kommt es im gesamten Bauablauf zu einer Verschiebung.

Weiterhin traten im Rahmen der Planung neue Entwicklungen auf, die im Planungsprozess berücksichtigt wurden und ebenfalls mit Verzögerungen einhergingen. Hierzu gehören Anpassungen an einer Fernwärmeleitung, das Vorsehen eines Trinkbrunnens sowie die Ausgestaltung des Bereiches oberhalb von Treppen- und Rampenanlage als Stadtplatz mit Aufenthaltsqualität.

Zu Frage 3:

Die Treppen- und Rampenanlage wird die Berliner Straße mit dem Vossenkamp verbinden. Damit verbunden ist ein Entfallen von Baumstandorten, das planungsrechtlich bereits im Bebauungsplan berücksichtigt wurde. Dennoch ist es ein Anliegen für Ersatz dieser Bäume zu sorgen, sodass im Rahmen des entstehenden Platzes neue Baumstandorte vorgesehen sind. Baumscheiben, die von der Planung der Treppen- und Rampenanlage nicht betroffen sind, werden voraussichtlich im Herbst 2024 erneut bepflanzt.

Leuer

Anlage/n:

keine.